

1. Verschillen in spelregels voor 2026-2027 m.b.t. Eredivisie, Superdivisie, en Topdivisie en lager

Spelregel	Topdivisie en lager	Superdivisie (alleen wat anders is dan in Topdivisie)	Eredivisie (alleen wat anders is dan in Superdivisie)
Score	DWF: “Resultaat invoeren” of “Live bijhouden” https://www.nevobo.nl/dwf		E-score
Hoogste vertegenwoordiger Nevobo	1e scheidsrechter		Jurylid
Protest	Geen protest mogelijk		Zie Richtlijn procedure Juryberaad (R4.2)
1.1 Afmetingen	Vrije zone rondom speelveld minimaal 2 m	Boarding rondom speelruimte; minimaal 5 m vrije zone (dispensatie is mogelijk)	Achter achterlijn exact 6.5 m; Naast zijlijn exact 5 m
1.3.4 Aanvalslijn	Geen verlengde aanvalslijn verplicht	Verlengde aanvalslijn	
1.4.2 Servicezone 12.4.3 Uitvoeren service	Waar geen 2 m vrije servicezone aanwezig is, is het toegestaan om met één voet in het speelveld te serveren	De servicezone is minimaal 5 m diep (dispensatie is mogelijk)	De servicezone is 6.5 m diep
1.4.5 Warming-up ruimte	Warming-up ruimte niet verplicht	Warming-up ruimte verplicht (dispensatie mogelijk)	Warming-up ruimte verplicht
1.6 Lichtsterkte	Minimaal 350 lux	Minimaal 500 lux	
2.5.2 Palen	Palen hoeven niet voorzien te zijn van beschermend materiaal	Palen moeten voorzien zijn van beschermend materiaal	
3.3 Ballensysteem	1 wedstrijdbal en 1 reserve-wedstrijdbal aanwezig (in 1 ^e klasse en lager: 1 wedstrijdbal)	Vijf-ballen-systeem verplicht: 5 wedstrijdballen en 2 reserveballen (bij dispensatie vanwege afmetingen geldt: 1 wedstrijdbal en 1 bal als reserve-wedstrijdbal)	Vijf-ballen-systeem verplicht

Spelregel	Topdivisie en lager	Superdivisie (alleen wat anders is dan in Topdivisie)	Eredivisie (alleen wat anders is dan in Superdivisie)
4.1. Controle identiteit	Vermelding in DWF		Geen collectieve licentie; vermelding in e-score
4.2.1 Plaats van het team	Wisselers en teamstafleden mogen staan in vrije zone nabij hun spelersbank; zij bevinden zich achter de boarding (indien aanwezig)	Wisselers zitten op spelersbank of bevinden zich in de warming-up ruimte; teamstafleden zitten op hun spelersbank	
4.2.3.2 Opwarmen tijdens time-outs	Opwarmen (zonder daarbij ballen te gebruiken) in gehele speelruimte aan eigen zijde	Opwarmen (zonder daarbij ballen te gebruiken) in de vrije zone achter eigen speelhelft	
4.2.4 Pauzes tussen de sets	Opwarmen (met gebruik van ballen) in gehele speelruimte aan eigen zijde	Opwarmen (met gebruik van ballen) in eigen vrije zone	
4.3.3 Nummering shirts	1-999	1-99	
4.3.3.1 Shirtnummers	Het nummer aan de rugzijde moet midden op het shirt zijn aangebracht; het nummer aan de borstzijde hoeft niet in het midden te staan	De nummers moeten aan de borst- en rugzijde midden op het shirt zijn aangebracht	
4.3.3.2 Nummers broeken	Nummer op broek is niet verplicht	Verplicht	
4.3.3.2 Formaat shirtnummers	Lint-breedte minimaal 1cm	Lint-breedte minimaal 2cm	
4.3.4 Markeringsstreepje aanvoerder	Geen streepje verplicht	Streepje 8x2 cm onder borstnummer aanvoerder	
5.1.1 Aanvoerder	Controleert de namen en nummers van zijn team. Bevestigt de uitslag in DWF		Ondertekent wedstrijdformulier voor en na de wedstrijd
5.2.2 Coach	Mag de namen en rugnummers van zijn team in DWF controleren namens de aanvoerder		Ondertekent wedstrijdformulier voor de wedstrijd
5.2.3.1 Opstellingsbriefjes	Bij 2 scheidsrechters: 1 opstellingsbriefje verplicht. Bij 1 scheidsrechter: geen opstellingsbriefje; wel voor elke set de beginopstelling noteren		Opstelling invoeren via tablet

Spelregel	Topdivisie en lager	Superdivisie (alleen wat anders is dan in Topdivisie)	Eredivisie (alleen wat anders is dan in Superdivisie)
5.2.3.2 Plaats coach	Op elke willekeurige plaats op de spelersbank of langs het speelveld in de vrije zone. (Elk teamlid mag op elke willekeurige plaats op de spelersbank zitten.)	Op spelersbank dichtst bij teller of langs het speelveld in de vrije zone	
7.1 Toss	De aanvoerder van het uit spelende team heeft de eerste keuze; bij de beslissende set heeft de aanvoerder van het thuis spelende team de eerste keuze	Toss met muntstuk; het team dat de toss wint heeft de eerste keuze	
7.2.3 Wedstrijdtenue	Tijdens de warming-up aan het net mogen inspelshirts worden gedragen	Alle spelers dragen tijdens de warming-up aan het net hun officiële wedstrijdtenue	
10.1.2 Bal terughalen	Bal terughalen uit vrije zone van de tegenstander is niet toegestaan	Bal (na de eerste maal spelen door het team) terughalen uit de vrije zone van de tegenstander is toegestaan. Ook van boven de tellertafel.	
15.3 Spelonderbrekingen	2e scheidsrechter fluit		Er worden tablets door de teams gebruikt voor de aanvraag van wissels en time-outs. Er wordt een zoemer in e-score gebruikt.
15.4 Time-out	30 seconden of zoveel korter als het aanvragende team en de officials nodig hebben	30 seconden	
15.4.2 Tijdens time-out	Spelers hoeven niet per se naar de spelersbank, als eventueel entertainment maar niet gehinderd wordt	Spelers naar vrije zone nabij de spelersbank. Vóór het einde van de time-out mogen spelers hun posities in het speelveld al innemen, wanneer ze eerder klaar zijn	
15.6.2 Beperking van spelerswissels	Wisselspeler kan in dezelfde set met verschillende spelers uit de basisopstelling wisselen	Wisselspeler mag slechts éénmaal per set op de plaats van een basisspeler worden ingezet	

Spelregel	Topdivisie en lager	Superdivisie (alleen wat anders is dan in Topdivisie)	Eredivisie (alleen wat anders is dan in Superdivisie)
15.7 Uitzonderlijke spelerwissel	Bij blessure speler bij team met 6 spelers en 1 of 2 libero's, mag de libero de plaats innemen als veldspeler	Eens libero, altijd libero	
18 Pauzes	Pauzes tussen de sets duren 3 minuten of zoveel korter dan de teams en de officials nodig hebben	Pauzes tussen de sets duren 3 minuten	
19.3.2.7 libero vervanging	De libero vervangingen mogen plaatsvinden via de zijlijn van de achterzone en via de achterlijn	De libero en de vervangende speler moeten altijd het speelveld betreden en verlaten via de zone voor libero vervangingen	
19.3.2.8 noteren libero vervangingen	libero vervangingen worden niet genoteerd		Alle vervangingen van de libero worden genoteerd in de e-score.
24.3.2.8 Verantwoordelijkheden 2 ^e scheidsrechter	2 ^e scheidsrechter fluit alle ballen af die over of buiten de antenne gaan aan zijn kant van het speelveld.	2 ^e scheidsrechter fluit de bal die na de service, en na de tweede en de derde aanraking door het team over of buiten antenne gaat aan zijn kant van het speelveld.	
25 Videoscheidsrechter	Geen videoscheidsrechter		Wanneer er geen aparte videoscheidsrechter is, maar wel met het video challenge systeem wordt gewerkt, voert de 2 ^e scheidsrechter de taken van de videoscheidsrechter uit.
27 Assistent-teller	Assistent-teller is niet verplicht	Assistent-teller voor het bedienen van het handscorebord is verplicht.	Naast de e-scorer als teller is een assistent-teller actief aanwezig.
28 Lijnrechters	Geen lijnrechters		2 (of 4) lijnrechters (aangewezen). Bij VCS geen lijnrechters
Tekening 5b: Bal passeert verticale vlak van het net richting de vrije zone van de tegenstander	Geldt hier niet, zie 10.1.2	Toegestane situaties om bal terug te halen wanneer bal verticale vlak van het net passeert richting de vrije zone van de tegenstander	

Spelregel	Topdivisie en lager	Superdivisie (alleen wat anders is dan in Topdivisie)	Eredivisie (alleen wat anders is dan in Superdivisie)
Wedstrijdformulier	<p>DWF Resultaat invoeren of DWF Live Bijhouden.</p> <p>Alleen bij “resultaat invoeren” nog een wedstrijdformulier invullen (geen doordruk meer van het wedstrijdformulier nodig.)</p> <p>2^e en 3^e divisie: vereenvoudigde DWF-wedstrijdformulier.</p> <p>Topdivisie en 1^e divisie: nationaal wedstrijdformulier</p>		<p>E-score; zie R3.10</p> <p>Print wordt ondertekend door tellers, aanvoerders en scheidsrechters en bewaard door jurylid</p>
Protocol	<p>Wedstrijdprotocol in HIA: coach overhandigt opstellingsbriefje uiterlijk 4 minuten voor aanvang aan 2e scheidsrechter of teller</p>	<p>Playing Protocol Eredivisie en Superdivisie (P3.4).</p> <p>Coach overhandigt opstellingsbriefje 14 minuten (uiterlijk 12 minuten) voor aanvang aan 2e scheidsrechter. Uiterlijk 12 minuten voor aanvang vult de teller in DWF de opstellingen in.</p>	<p>Playing Protocol Eredivisie en Superdivisie (P3.4).</p> <p>Coach voert 14 minuten (uiterlijk 12 minuten) voor aanvang de opstelling in via de teamtablet.</p> <p>De teller accepteert de opstellingen via e-score op aangeven van de (tweede) scheidsrechter</p>
Richtlijn speaker	Geen richtlijn speaker	Publicatie 3.16 speaker Eredivisie en Superdivisie (P3.16)	
Richtlijn quickmoppers en ballenrapers	<p>Geen ballenrapers</p> <p>Geen quickmoppers</p>	<p>Publicatie Ballenrapers en Quick-moppers (P3.17)</p> <p>2 of 6 ballenrapers</p> <p>2 of 4 quickmoppers</p> <p>(bij dispensatie vanwege afmetingen geldt: geen quickmoppers en ballenrapers)</p>	Geen dispensatie

2. Overige commentaren m.b.t. de regio

Spelregel + onderwerp	Niveau	(Beknopte) regel
2.1.1 Nethoogte	Mix Recreantencompetitie	De nethoogte voor mixteams is 2,35 m.
7.3.4 Noteren opstelling	Promotieklasse en lager	Bij DWF “Resultaat invoeren” in promotieklasse en lager, hoeft de opstelling niet genoteerd te worden; alleen welke spelers gespeeld hebben.
15.5.1 Noteren spelerwissels	3 ^e divisie en lager	In DWF “Resultaat invoeren” worden de wissels niet genoteerd; er wordt alleen bijgehouden wie heeft gespeeld.
15.7 Spelen met vijf spelers	- 2 ^e klasse en lager (seniorencompetitie) - Jeugdklassen onder de Hoofdklasse	Het is toegestaan met vijf spelers te spelen. In dat geval is de speler op positie 6 niet aanwezig.
15.10.3.1 Aanvraag spelerwissel	3 ^e divisie en lager	In regiowedstrijden zonder 2e scheidsrechter is het volgende van toepassing: <ul style="list-style-type: none"> - De coach vraagt een spelerwissel aan bij de 1e scheidsrechter door het tonen van het wisselteken.

Dit document is met zorg samengesteld om een overzicht te bieden van de verschillende regels op alle niveaus.
Er kunnen echter geen ‘rechten’ aan worden ontleend.

Taakgroep Spelregels
September 2026