

Rood is nieuw c.q. verwijderd

Spelregel	Spelregels	Opmerking
1.1 / 2.1.1	Afwijkende afmetingen speelveld en nethoogte voor jeugd in commentaren verwezen.	Vanuit Reglementen
4.1.3; 2 ^e en laatste comm	2e commentaar: Bij DWF wordt geen formulier geprint. Na controle van de teamleden in DWF door de scheidsrechter kiest de teller voor “Start de wedstrijd”. Hierna mag de samenstelling van het team niet meer worden gewijzigd. Laatste commentaar: De kennelijk verkeerd aangeklikte spelers in het DWF mogen tot aan het moment dat gekozen is voor “Start de wedstrijd”, zonder gevolgen, worden hersteld.	Conform DWF instructie
4.3.3	De shirts van de spelers moeten genummerd zijn van 1 tot en met 99.	CEV wijziging
7.4	Op het moment dat de bal door de serveerder wordt geslagen, moeten, met uitzondering van de serveerder, alle spelers van beide teams zich in hun servicevolgorde op hun eigen speelhelft bevinden. De spelers van het ontvangende team moet in de servicevolgorde staan op het moment van het raken van de bal bij de service. De spelers van het serverende team mogen elke positie innemen op het moment van de service.	FIVB wijziging
7.4; 1 ^e comm	Op het moment dat de bal door de serveerder wordt geslagen, moeten alle spelers van het ontvangende team zich in hun servicevolgorde op hun eigen speelveld bevinden. Het serverende team maakt geen opstellingsfout als de spelers bij de service, ten opzichte van elkaar (links rechts), niet in de juiste servicevolgorde staan. Deze spelers kunnen wel een opstellingsfout maken ten opzichte van elkaar ten aanzien van voor-achter.	Commentaar verwijderd
7.4.3	Een deel van een voet van iedere rechter (linker) speler moet zich dicht bij de rechter (linker) zijlijn bevinden dan, of gelijk staan met, de verste voeten van de andere spelers in de eigen lijn.	Vertaling FIVB wijziging
7.4.4	Nadat de bal is opgeslagen mogen de spelers van beide teams zich verplaatsen en elke positie in hun eigen speelveld en de vrije zone innemen.	FIVB wijziging
9.1.2.3	Leidt het door twee tegenstanders gelijktijdig aanraken van de bal boven het net tot “vastgehouden bal”, dan wordt daarna gewoon verder gespeeld, zelfs als het laatste contact in de speelruimte van de tegenstander is.	FIVB wijziging
9.3.3; 1 ^e comm	Het met twee handen naar beneden drukken van een bal (zoals bij een blok) afkomstig van de eigen speelhelft naar de speelhelft van de tegenstander, is alleen toegestaan wanneer het eerste contact in de eigen speelruimte plaatsvindt zonder de bal te vangen en/of gooien.	Verduidelijking tekst
10.1.2	De bal, die na de eerste maal spelen door het team naar de vrije zone van de tegenstander het vlak van het net geheel of gedeeltelijk in de zijruimte is gepasseerd, mag binnen het toegestane aantal aanrakingen van het team worden teruggespeeld mits:	FIVB wijziging

10.1.2.1	de speler het speelveld van de tegenstander niet aanraakt, overeenkomstig spelregel 11.2.2.1;	FIVB wijziging
10.1.2.2	de teruggespeelde bal wederom het vlak van het net geheel of gedeeltelijk in de zijruimte aan dezelfde kant van het speelveld passeert. Zo niet, dan is de bal "uit".	FIVB wijziging
10.1.2.3	de bal, die bij de tweede of derde aanraking geheel of gedeeltelijk door de zijruimte naar vrije zone van de tegenstander wordt gespeeld, mag niet worden teruggespeeld. De bal is "uit" op het moment dat de bal het vlak van het net passeert.	FIVB wijziging
11.1.2	Na een aanvalsslag mag een speler met zijn hand over het net heen komen, mits het eerste contact met de bal in zijn eigen speelhelft heeft plaatsgevonden, en de bal niet wordt gevangen of gegoooid.	FIVB wijziging
11.1.2; 1 ^e comm	Indien tijdens een aanvalsslag bij het eerste contact een deel van de hand (bijv. de pols) de bal aan de eigen speelhelft raakt, maar een ander deel van de hand (bijv. de vingers) over het net heen de bal raakt, is dat fout.	FIVB wijziging
12.5.3	De spelers van het serverende team mogen de handen niet boven het hoofd houden tijdens de service, totdat de bal voorbij het net is. De 1e scheidsrechter mag een team waarschuwen (adviseren) via de aanvoerder bij een vermoeden dat er opzettelijk wordt geschermd.	FIVB wijziging
12.7.2; 1 ^e comm	Staat het serverende team in een foute servicevolgorde (spelregel 12.2) en maakt het ontvangende team een opstellingsfout (spelregel 7.5.1), dan wordt dit het serverende team als fout aangerekend. Maken beide teams op het moment van de service een opstellingsfout, dan resulteert dat in een dubbelfout (spelregel 7.5.4).	FIVB wijziging
15.11.3; 4 ^e comm	Indien een onjuist verzoek tot gevolg heeft dat er een vorm van spelophouden ontstaat (de coach vraagt bijvoorbeeld een derde time-out aan en de teams lopen het speelveld af) dan wordt er een maatregel voor spelophouden opgelegd. Er wordt dan geen onjuist verzoek genoteerd.	Woord toegevoegd die per ongeluk was verwijderd.
22.1	Videoscheidsrechter toegevoegd	
22.3.2.3 i)	de service, de tweede en de derde aanraking van de bal welke over of buiten de antenne gaat aan zijn kant van het speelveld.	FIVB wijziging
24.3.2.8	de service, de tweede en de derde aanraking van de bal welke over of buiten de antenne gaat aan zijn kant van het speelveld.	FIVB wijziging
25	Videoscheidsrechter toegevoegd; introductie van het challenge systeem.	Toevoeging videochallenge systeem
27; 1^e comm	Bij het gebruik van het Video Challenge systeem zijn er geen lijnrechters.	Videochallenge systeem

HIA	Handleiding & instructie	Opmerking
Voorwoord		
1.1	Bij het gebruik van het video challenge systeem is het van belang dat de speelruimte anderhalf uur voor aanvang van de wedstrijd gereed is zodat de camera's tijdig gekalibreerd kunnen worden.	Aanvulling n.a.v. toevoeging over

		de video challenge
2.4	De 1^e en 2^e scheidsrechter moeten vóór de toss de hoogte van het net meten. Bij voorkeur doen zij dit direct als zij de speelruimte betreden (30 minuten voor aanvang), maar in ieder geval zo vroeg mogelijk. Men begint met meten in het midden van het net, dan aan de kant van de scheidsrechtersstoel en tot slot aan de kant van de tellertafel. Zorg dat de teams het veld hebben verlaten om het net te kunnen meten.	Aanpassing protocol
3.3	In de SuperTop divisie is het vijf-ballen-systeem verplicht indien de vrije ruimte rondom het speelveld 4 m of meer bedraagt. In de lagere divisies kan er dispensatie verleend worden om met het vijf-ballen-systeem te spelen.	Aanpassing vanuit de reglementen
5.5	Waar gesproken wordt over het niet meer mogen wijzigen van de samenstelling van het team, geldt dat dit niet meer mag gebeuren na de controle van de registratie van de spelers door of namens de (1e) scheidsrechter en nadat de teller in DWF op "Start de wedstrijd" heeft geklikt.	Instructie DWF
6.4; regionaal kader	Let op: In alle regio's is het toegestaan, in de senioren 2e klasse t/m 6e klasse en jeugd 1e klasse t/m 3e klasse, om de wedstrijd met vijf spelers uit te spelen. In sommige regio's is het toegestaan om de wedstrijd met vijf spelers uit te spelen.	Aanpassing vanuit de reglementen
7.2; TD en lager kader	In de Topdivisie en lager heeft het uitspelende team de eerste keuze. In de 5e set het thuisspelende team.	Verduidelijking tekst
10.1.2	Spelregel 10.1.2 geeft het recht de bal terug te halen vanuit de vrije zone van de tegenstander, dit alleen na de eerste maal spelen door het team.	Verduidelijking vanuit de OSV
12.1	De lijnrechter moet bij een voetfout onmiddellijk met zijn vlag opsteken zwaaien T12(4) en met zijn vinger naar de achterlijn wijzen.	Verduidelijking tekst
12.6	De 1e scheidsrechter moet letten op het schermen tijdens de uitvoering van de service. Scheidsrechters moeten direct vanaf het begin van de wedstrijd strenger zijn in het voorkomen dat de teams een scherm creëren met het excuus van "tactiek". Daarom, wanneer een team duidelijk gegroepeerd staat met de intentie om te schermen, of spelers hun handen boven hoofdhoogte houden (ze mogen echter hun hoofd beschermen om veiligheidsredenen, maar mogen hun handen niet boven het hoofd uitstrekken), kan de scheidsrechter dit aangeven aan het serverende team met een fluitsignaal of via de aanvoerder, om de spelers te scheiden. Als de spelers dat niet doen, dan moet de 1e scheidsrechter het scherm affluiten na de service. Het is noodzakelijk dat alle scheidsrechters deze instructies vanaf het begin van de wedstrijd toepassen, om te zorgen voor een ommekeer in de sportieve sfeer.	Verduidelijking vanuit de OSV

15.11; kader SD en lager	Ook bij de aanvraag van zo'n 'gewone' spelerswissel moet de coach het officiële wisselteken maken. In de Superdivisie en lager wordt de wissel ingevoerd door de teller.	Verduidelijking tekst
15.13; kader SD en lager	Bovenstaande geldt niet in In de Superdivisie en lager moeten scheidsrechter alert zijn op onreglementaire spelerwissels, gezien er geen gebruikt wordt gemaakt van tablets.	Verduidelijking tekst
18.2; kader SD en lager	Het is aan te bevelen dat de 1^e of 2 ^e scheidsrechter in de pauzes tussen de sets de wedstrijdbal in zijn bezit neemt. Mocht er geen 2^e scheidsrechter aanwezig zijn, dan doet de 1^e scheidsrechter dit.	Verduidelijking tekst
19.5; kader SD en lager	Bovenstaande geldt niet in In de Superdivisie en lager is de liberoervanging definitief op het moment dat de vervanging heeft plaatsgevonden.	Verduidelijking tekst
20.4	Geluidshinder Indien tijdens de wedstrijd sprake is van geluidshinder door bijvoorbeeld elektronische apparatuur of door andere oorzaken, kan de eerste scheidsrechter de thuisspelende vereniging verzoeken een eind te maken aan deze geluidshinder. Tijdens de rally's mag geen muziek via elektronische apparatuur ten gehore worden gebracht. Tussen de rally's is dat wel toegestaan. De muziek dient gestopt te zijn op het moment dat de serveerder de bal raakt. De eerste scheidsrechter bepaalt of er sprake is van geluidshinder, welke hem hindert zijn arbitragewerkzaamheden naar behoren uit te voeren en/of de teams hinder hebben van dat geluid om de wedstrijd naar behoren te kunnen spelen. De thuisspelende vereniging is verantwoordelijke voor een goed verloop van de wedstrijd en moet onvoorwaardelijke gevolg geven aan het verzoek van het jurylid of eerst scheidsrechter om een eind te maken aan de geluidshinder.	Op vraag van Bonds bureau
22.4	Als er geen 2 ^e scheidsrechter, videoscheidsrechter en/of geen lijnrechters aanwezig is/zijn , kan de wedstrijd toch rechtsgeldig doorgaan. In de Superdivisie en lager zijn er geen lijnrechters en/ of een videoscheidsrechter .	Verduidelijking tekst
23.11; kader SD en lager	De 1e scheidsrechter moet aan het einde van de wedstrijd met de 2^e scheidsrechter het DWF controleren en als laatste klikt de 1e op de knop "verzenden" om het wedstrijdformulier op te sturen .	Verduidelijking tekst
24.9; laatste kader SD en lager	Als het aanvragende team eerder dan het einde van de time-out verder wil spelen, fluit de 2 ^e scheidsrechter voor einde time-out. De coach moet dit aan de 2^e scheidsrechter aangeven .	Verduidelijking tekst
25 (25.1 – 25.11)	Videoscheidsrechter en nieuwe technologie toegevoegd; introductie van het challenge systeem.	Toevoeging videochallenge systeem
26.4; kader SD en lager	Bovenstaande geldt niet in In de Superdivisie en lager wordt geen gebruik gemaakt van wisselbordjes. De teller voert de wissels in van de wisselspeler en de te wisselen veldspeler die op dat moment in de wisselzone staan.	Verduidelijking tekst
28.5	De positie tijdens de pauze tussen 2 sets en tijdens een time-out is in de hoek van de vrije zone, buiten de speelruimte .	Verduidelijking tekst

HIA wedstrijdprotocol – blz. 49	De lijnrechters komen tegelijk met de scheidsrechters de speelruimte binnen.	Aanpassing vanuit de reglementen
HIA wedstrijdprotocol – blz. 51; K	Vanaf de 1e klasse wordt er gespeeld met één wedstrijdbal.	Aanpassing vanuit de reglementen
HIA wedstrijdprotocol – blz. 51; L	Geef Vraag aan beide coaches de opstellingsbriefjes en vertel de coaches dat de briefjes liefst tien minuten maar uiterlijk vier minuten (Topdivisie 12 minuten) vóór aanvang van de 1 e set en direct bij het wisselen van speelhelft van de andere sets afgegeven moeten worden.	Aanpassing vanuit de reglementen
HIA wedstrijdprotocol – blz. 56	WEDSTRIJDPROTOCOL TOP 1E DIVISIE EN LAGER	
HIA wedstrijdprotocol – blz. 57	Tot 16 min. vóór de start; 1e en 2e scheidsrechter controleren de hoogte en de ophanging van het net plus de positie van de antennes.	Aanpassing protocol
HIA wedstrijdprotocol – blz. 57	Voor de toss wordt afgesproken of de teams voorafgaand en na de wedstrijd handen wensen te schudden of niet.	Aanpassing protocol
HIA wedstrijdprotocol – blz. 57	4 min. vóór de start: Als de spelers hun kleding willen wisselen voor het officiële wedstrijdtenue moeten zij, bij voorkeur, de speelruimte verlaten en zonder of met een kleine vertraging terugkeren naar hun spelersbank.	Aanpassing protocol
HIA wedstrijdprotocol – blz. 58	±4 min. vóór de start: De teller vult aan de hand van het opstellingsbriefje, het wedstrijdformulier in. De 2e scheidsrechter controleert dit.	Aanpassing protocol
HIA wedstrijdprotocol – blz. 58	3 min. vóór de start: De 1 e scheidsrechter links aan de kant van speelhelft A en de 2 e scheidsrechter rechts gezien van de tellertafel aan de kant van speelhelft B.	Verduidelijking protocol
HIA wedstrijdprotocol – blz. 58	1 min. vóór de start: Hij vraagt aan de teller of hij ook de beginopstelling heeft gecontroleerd en klaar is om te beginnen.	Verduidelijking protocol

Taakgroep Spelregels
 Juni 2025