

E-Score instellingen met challengesysteem

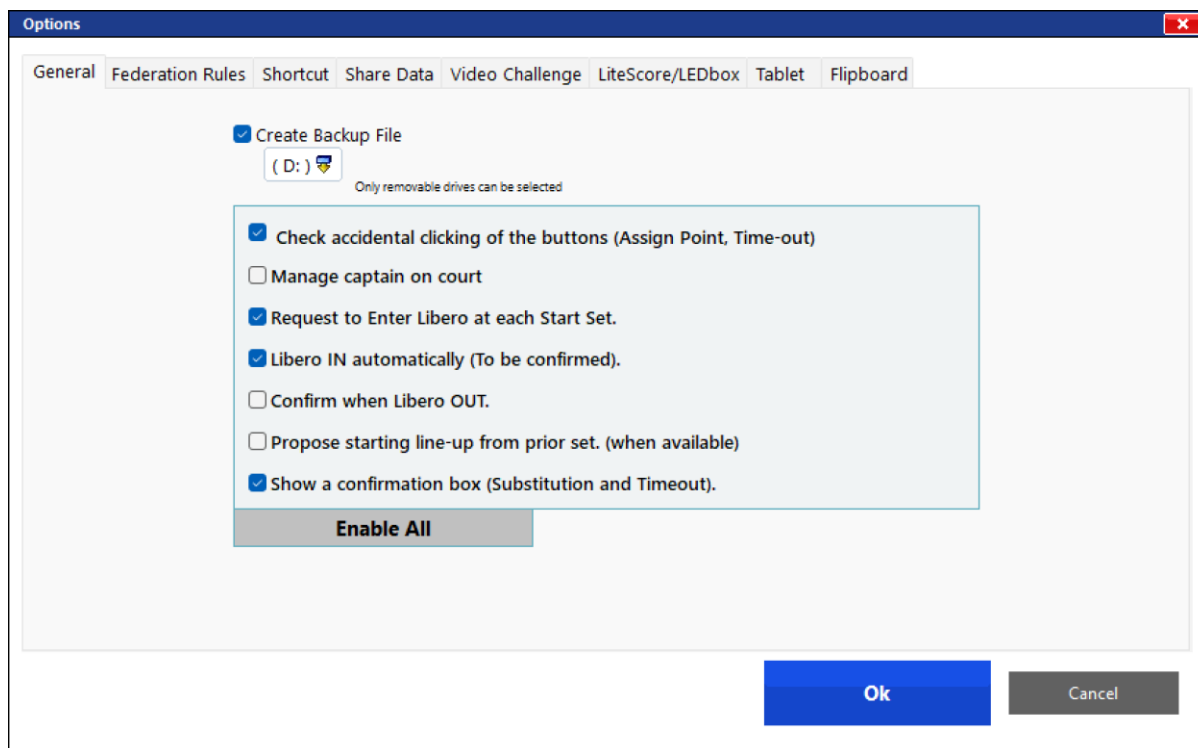
E-Score instellingen met challengesysteem	1
Inleiding	1
General	2
Federation rules.....	3
Shortcut	4
Share Data	4
Video Challenge	5
LiteScore/LEDbox.....	6
Tablet.....	7
Flipboard.....	7

Inleiding

Dit document beschrijft hoe de instellingen voor e-score moeten zijn, als de wedstrijd gebruik maakt van het Video Challenge System (VCS). Het borduurt voort op het document 'Inrichtingsadvies E-scoresheet met tablets'.

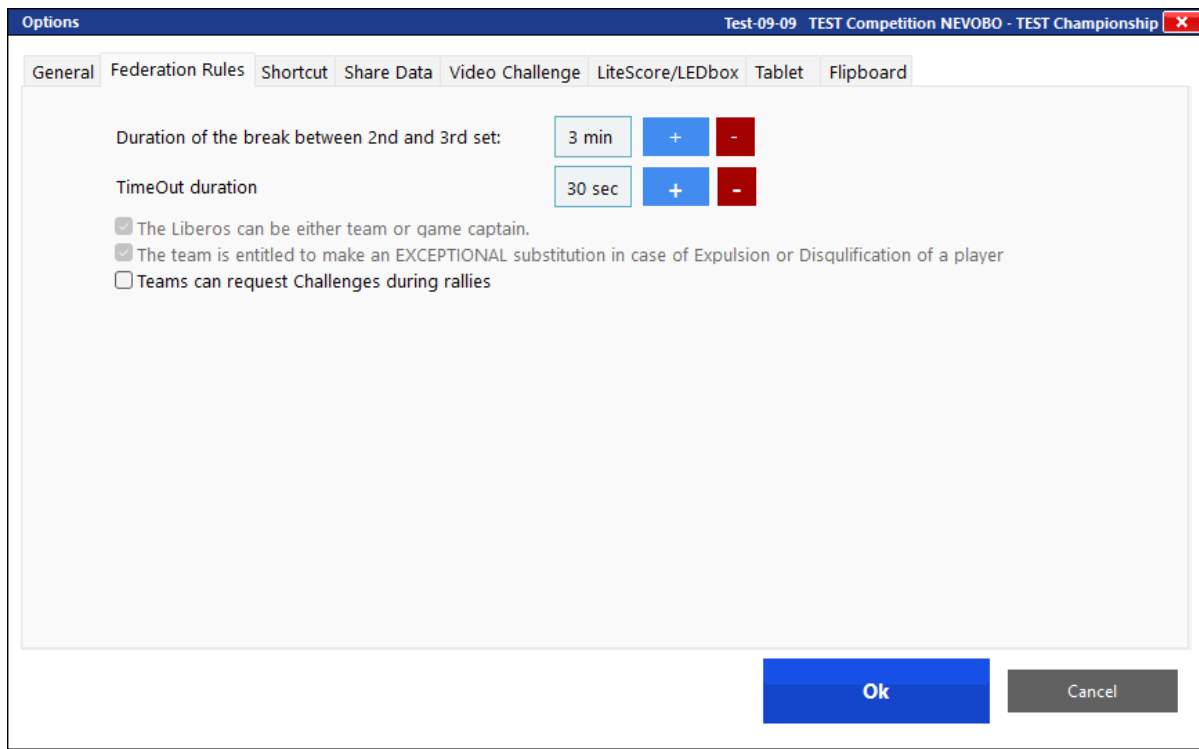
Voor de volledigheid hebben we alle schermen in de instellingen weergegeven met waar nodig een korte uitleg.

General



Het laatste vinkje 'Show a confirmation box...' is optioneel. Ervaren tellers kunnen dit uitzetten als ze niet elke handmatige actie willen bevestigen.

Federation rules



Options Test-09-09 TEST Competition NEVOBO - TEST Championship

General Federation Rules Shortcut Share Data Video Challenge LiteScore/LEDbox Tablet Flipboard

Duration of the break between 2nd and 3rd set: 3 min + -

TimeOut duration 30 sec + -

☒ The Liberos can be either team or game captain.

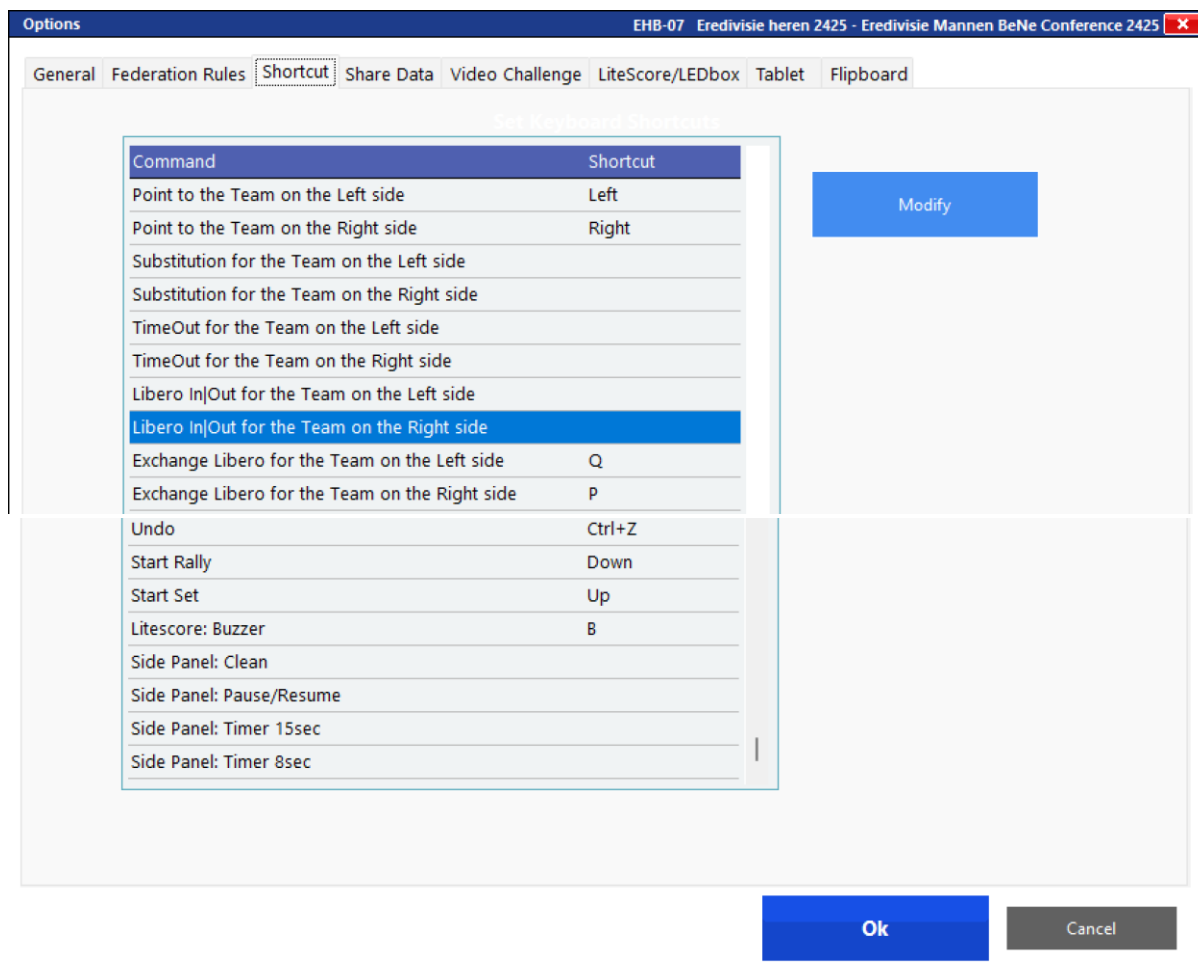
☒ The team is entitled to make an EXCEPTIONAL substitution in case of Expulsion or Disqualification of a player

☐ Teams can request Challenges during rallies

Ok Cancel

Controleer met name het derde vinkje, deze moet uitgeschakeld staan om tijdens rally's géén challenges aan te kunnen vragen.

Shortcut

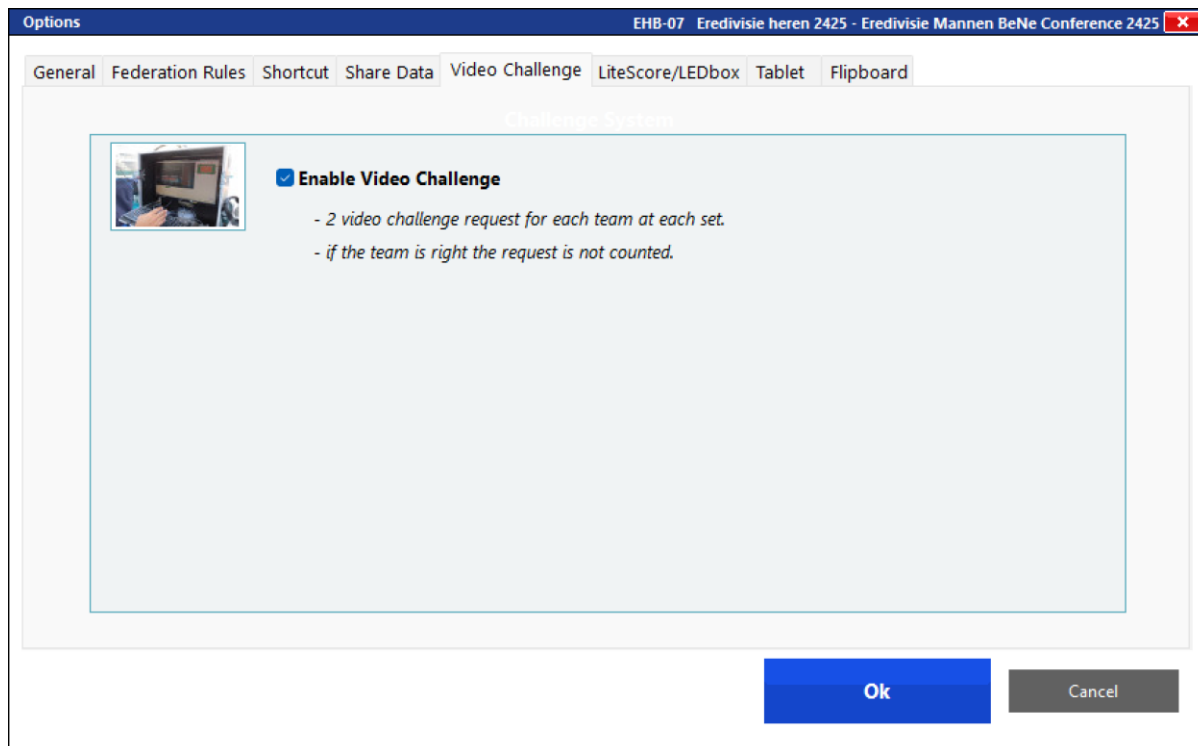


Dit zijn de meest gebruikte sneltoetsen. Controleer met name of de letter 'B' is gekoppeld aan de buzzer. Deze moet de teller namelijk gebruiken om een wissel aan te kondigen of om de rally te stoppen als er iets aan de hand is.

Share Data

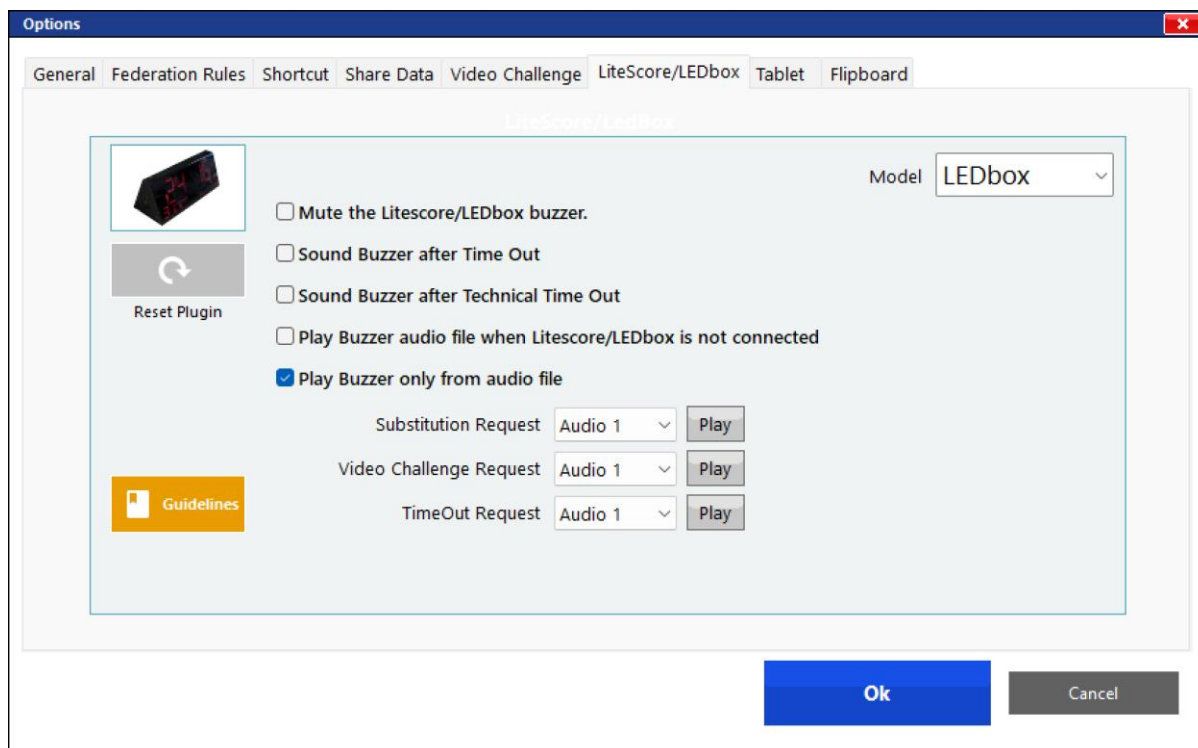
Niet van toepassing

Video Challenge



Controleer of het vinkje 'Enable Video Challenge' aan staat.

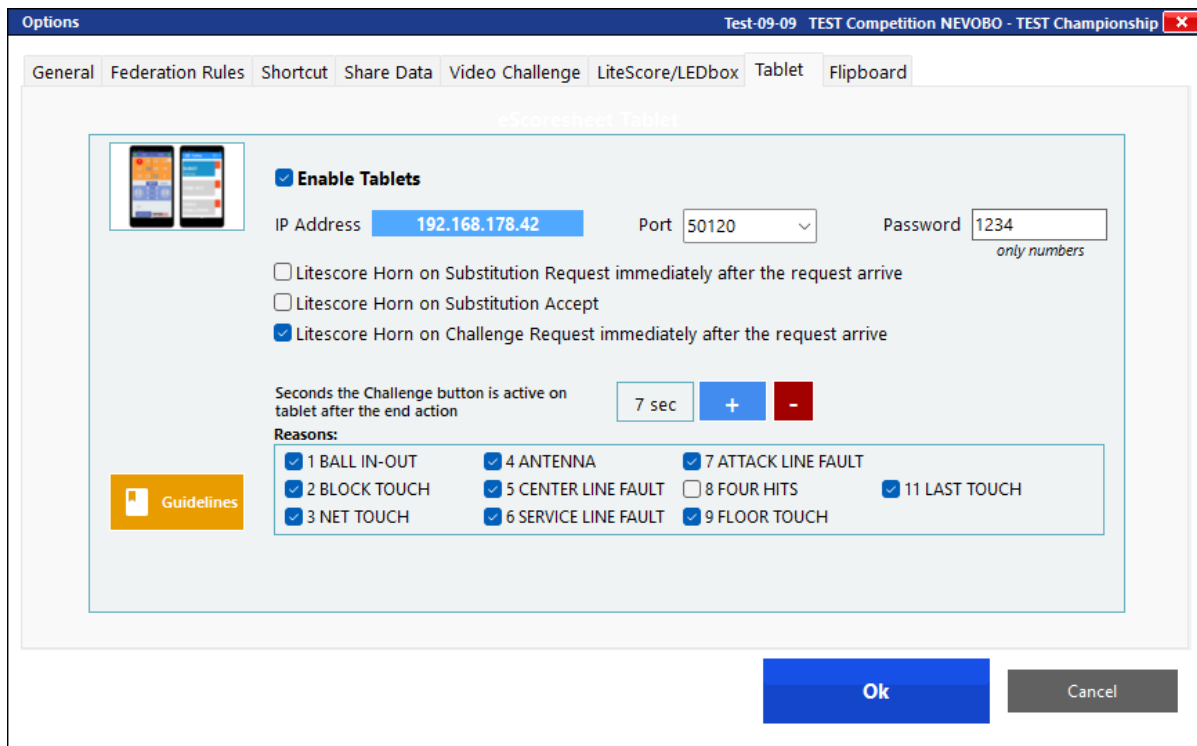
LiteScore/LEDbox



Zet de vinkjes zoals in de afbeelding aangegeven. Ook de audiobestanden moet allemaal dezelfde zijn, namelijk Audio 1. We gebruiken niet voor elk verzoek een ander bestand. En vanwege uniformiteit gebruiken we in alle wedstrijden dezelfde zoemer.

Het vierde vinkje 'Play Buzzer audio file when Litescore/LEDbox is not connected' kan afwijken, afhankelijk van het gebruik van een Litescore of LEDbox.

Tablet



De meeste instellingen van dit scherm zouden al conform bovenstaande afbeelding moeten zijn. Reasons 7 en 9 moeten alleen aan staan indien de betreffende camera's in VCS beschikbaar zijn.

Controleer daarnaast dat alleen het derde vinkje 'Litescore horn on Challenge Request' aan staan. De eerste en tweede staan uit, omdat de teller altijd handmatig de wissel met de buzzer aankondigt als de wisselpeeler in de wisselzone komt.

Controleer of de toegestane tijd voor het aanvragen van een challenge op 7 seconden staat. Voor de teller is het goed om te weten dat deze tijd gaat lopen zodra er een punt wordt toegekend aan een team. Het team moet binnen 7 seconden een challenge aan hebben gevraagd. Vervolgens moet binnen 7 seconden ook de reden worden ingevoerd (zie hieronder). Is een team te laat? Dan kan de teller de reden nog invoeren op aangeven van de tweede scheidsrechter.

Tot slot controleer je alle 'Reasons' voor de challenge. De redenen die in het schermvoorbeeld in staan geschakeld worden gebruikt in Nederland. Meer informatie over de redenen kun je terugvinden in het document 'Videochallenge instructies voor de scorer'.

Flipboard

Niet van toepassing