

FAQ - Volley Stars



Inleiding

Volley Stars is de nieuwe spelvorm voor kinderen van 6 tot en met 12 jaar. Deze spelvorm vervangt Cool Moves Volley (CMV) en is ontwikkeld om kinderen met plezier, op hun eigen niveau, te laten volleyballen. De focus ligt op veelzijdige beweging, samenwerking, spelplezier en ontwikkeling. Naar aanleiding van de introductie van Volley Stars zijn er veel vragen gesteld. In dit document zijn deze vragen en bijbehorende antwoorden gebundeld, geordend per thema.

Inhoud

Inleiding.....	2
Inhoud	3
1. Organisatie	4
2. Inschrijving	5
3. Zaalruimte	6
4. Wedstrijden.....	6
5. Puntentelling	7
6. Materialen	9
7. Financiën	10
8. Spelregels en speelwijze Volley Stars	10
9. Per level.....	12
Level 1 - Catch Volley	12
Level 2 - Bounce Volley.....	13
Level 3 - Pass Volley.....	14
Level 4 - Smash Volley	14
Level 5 - Ultimate Volley.....	15

1. Organisatie

Hoe wordt CMV op dit moment georganiseerd?

De verschillen waarop momenteel in het land wordt gespeeld, zijn erg groot. Variërend van uit-/thuis programma's waarin teams 1 reguliere wedstrijd spelen, een halfjaar competitie in toernooivorm, inschrijving per toernooi, wedstrijden van 8 minuten versus wedstrijden van 30 minuten, etc. Er zijn op dit moment nog speelkernen waarvan de wedstrijden niet te zien zijn in de mijnvolleybal app.

Welke organisatievorm wordt er gekozen voor de nieuwe levels?

Verenigingen kunnen op 2 verschillende manieren deelnemen, afhankelijk van de huidige en best werkbare manier voor die speelkern.

1. *Inschrijven voor losse toernooien, dit is in een aantal speelkernen al het geval.*
2. *Inschrijven per blok/kwartaal (dit is vergelijkbaar met de halfjaarscompetitie van het CMV maar dan over een korte periode). Van vakantie tot vakantie (zomer-herfst, herfst-kerst, kerst-voorjaars, voorjaars-mei) Per blok wordt 2 of 3x een toernooi georganiseerd. Gemiddeld speelt een team 10-12 toernooien per seizoen*

Hoeveel vrijwilligers/begeleiders zijn er vanuit onze vereniging nodig als wij organiseren?

Naast de toernooiorganisatie is er per veld een wedstrijdleader nodig die kinderen helpt en punten bijhoudt op wedstrijdbriefjes. De punten worden na iedere ronde naar de wedstrijdtafel gebracht.

Wanneer gaat ons gebied starten met de nieuwe spelvormen?

Er zijn 4 instapmomenten, verdeeld over 2 seizoenen, waarvan september 2025 het eerste moment is. Daaropvolgend kan worden gekozen voor januari in dat lopende seizoen, of 1 van beide momenten het seizoen daarop. We zullen per speelkern bekijken wanneer deze kan starten en wat daar voor nodig is. In sommige gevallen zal er nog een aanvullend gesprek plaatsvinden om e.e.a. door te nemen. Veel speelkernen starten al in september 2025 en hebben hierover bericht ontvangen. Actuele informatie is te vinden op de [website](#).

Vervalt de taak van de competitieleider met het overgaan naar de nieuwe spelvormen?

Nee. Er zijn veel competitieleiders die de Nevobo helpen met de wedstrijdplanning. Die hulp is nog steeds erg welkom. Wat er straks wel verandert is dat iedereen met dezelfde planningstool gaat werken, die wordt ontwikkeld door de Nevobo. Dat heeft als voordeel dat iedereen de informatie op dezelfde manier ontvangt en we samen veel efficiënter kunnen werken.

2. Inschrijving

Hoe kunnen clubs steeds opnieuw inschrijven op het juiste level? Vind er PD plaats?

Het aanmelden van de teams voor Volley Stars lijkt op het aanmelden van de teams voor CMV, er wordt echter onderscheid gemaakt tussen losse toernooien en bloktoernooien.

- 1. Inschrijven voor losse toernooien. Zoals de naam aangeeft zijn losse toernooien, toernooien die op 1 dag gespeeld worden.*
De inschrijving voor de losse toernooien staat open zodra de toernooidatum bekend is. Als je inschrijft voor een toernooi, dan schrijf je in voor één toernooi op één dag. Je kunt teams voor meerdere toernooien inschrijven binnen de eigen speelkern.
- 2. Inschrijven per blok/kwartaal.*
Bloktoernooien zijn clusters van toernooien welke lopen van vakantie tot vakantie. Per blok worden ongeveer 2 tot 3 toernooien georganiseerd. Inschrijving hiervoor is vergelijkbaar met de halfjaarscompetitie van het CMV maar dan over een korte periode. De inschrijving voor de bloktoernooien staat open bij de start van het seizoen. Als je inschrijft voor een blok, dan schrijf je in voor alle toernooien die vallen in dat blok.

Per level kan je kiezen voor 1^e of 2^e klasse. Bij voldoende inschrijvingen voor dat level kan er rekening worden gehouden met een poule-indeling op niveau. Er vindt geen PD plaats.

Wij gaven onze teams altijd op bij de competitieleider, hoe gaat dat straks?

Dat hangt af van wanneer jullie speelkern overgaat naar Volley Stars. We hebben hierover contact met de competitieleider in jullie gebied. Zodra er iets wijzigt, hoor je dit tijdig.

Van hoeveel spelers per team moeten we nu uitgaan bij opgave?

Levels 1, 2 en 3 hebben per team 2 spelers in het veld. Meest praktisch zou daarom zijn om ervoor te zorgen dat er per speeldag 3 spelers per team kunnen spelen (mocht er een speler niet kunnen, heb je er nog voldoende). We adviseren de spelers tijdens de speeldag onderling steeds wisselen, zodat ze in verschillende teamsamenstellingen spelen. Dit moet uiteraard worden gestuurd door de coaches/begeleiders. Op die manier ontstaat een teamgevoel bij de hele groep spelers en leveren ze dus als groep een prestatie.

De trainingsgroepen binnen de vereniging kunnen ook op die manier worden samengesteld. Maak de trainingsgroepen zo dat je bij opgave voor de toernooien alle spelers kan verdelen over een aantal teams en zo 2 of 3 spelers per team hebt.

Levels 4 en 5 worden gespeeld met 3 spelers per team in het veld. Ook tijdens deze wedstrijden mogen spelers gewisseld worden van team. Advies is echter om voor deze levels

toe te werken naar vastere teams. Na level 5 kunnen teams gaan spelen in de C jeugd 4 tegen 4.

Bij twijfel over het aanmelden of indelen van teams kan je altijd contact opnemen met de medewerkers wedstrijd zaken van de Nevobo.

3. Zaalruimte

Hoeveel meer zaalruimte is er nodig?

Het spelen met kleinere teams leidt automatisch tot meer teams en meer wedstrijden.

De eerste berekeningen laten zien dat er 25% meer zaalruimte nodig zal zijn in de meest ideale variant.

Welke velden in de zaal worden gebruikt?

De 2 tegen 2 vormen mogen op meerdere veldbreedtes gespeeld worden, zodat de bestaande belijning geschikt blijft. Tests hebben uitgewezen dat dit geen grote invloed heeft op het spel.

- Binnenste zijlijnen badmintonveld van 5.2 meter breed heeft de voorkeur.
- Minivolleybalvelden van 6 meter breed.
- Een indeling van 4 velden over de lengte van een officieel veld van ieder 4.5 meter breed.
- In alle velden wordt wanneer niet aanwezig met tape een achterlijn geplakt op 4.5 meter van het net.

4. Wedstrijden

Waarom kiezen jullie voor wedstrijden van 8 minuten voor level 1, 2 en 3 (level 4 en 5 spelen het dubbele aantal minuten)?

We weten uit onderzoek dat de spelbetrokkenheid voor kinderen erg belangrijk is om geboeid te blijven en zich te blijven ontwikkelen. De spelbetrokkenheid in de huidige opzet is relatief laag. Kinderen staan weliswaar langer in het veld, maar zijn een groot deel van de tijd niet bezig met het spel. Door kleinere teams wordt de spelbetrokkenheid verhoogd en ervaren kinderen het als meer intensief. In interviews, afgenomen door Mulier Instituut, onder kinderen, trainers en ouders die betrokken waren bij testtoernooien werd aangegeven dat de kinderen het erg intensief vonden en dat de speeltijd van 10 minuten zelfs te lang was. Daarop is de speeltijd aangepast naar 8 minuten.

Uit onderzoek onder andere sporten die hun spelvormen met succes hebben aangepast, blijkt dat de gemiddelde speeltijd van kinderen in deze leeftijd 40 minuten per wedstrijd dag is. Dat komt overeen met het spelen van 5 wedstrijden (8 minuten) per toernooi in de nieuwe

opzet. Deze wedstrijden kunnen in een relatief kort tijdsbestek worden georganiseerd, zodat er voldoende balans is tussen speeltijd en wachttijd. Daarbij dient uiteraard ook rekening gehouden te worden met een juiste balans tussen reistijd en speeltijd.

Hoe ziet een planning in een hal eruit? Spelen alle niveaus tegelijk of spelen ze achter elkaar?

Dit hangt echt af van de speelhal en beschikbare tijd, net als dat dit nu het geval is. Ook van het beschikbare aantal velden en of er lengtenetten worden gebruikt. Level 1 en 2 (1.70 m.) hebben immers andere nethoogtes dan levels 3, 4 en 5 (2.00 m.).

Is er per team een coach nodig?

Tijdens de testtoernooien is gebleken dat de kinderen vrijwel zelfstandig hun wedstrijden spelen, zonder de inbreng van een coach. De spelleider en teller zijn goed in staat om het spel gaande te houden, al doen de kinderen dat dus grotendeels zelf. Ons advies is om volwassenen zo weinig mogelijk bij het spel te betrekken, zodat het een spel van de kinderen zelf wordt. Dat is goed mogelijk, zo blijkt uit de tests. De regels zijn makkelijk en eenduidig. Het laten wisselen van spelers tijdens de wedstrijd is wel taak die logischerwijs bij een coach ligt. De keuze van een vereniging om een begeleider per team mee te nemen is natuurlijk geheel aan de vereniging zelf. Omdat je geen scheidsrechter meer nodig hebt, maar alleen een spelleider die telt (dat kan één van de coaches zijn) scheelt dit voor de inzet van vrijwilligers.

5. Puntentelling

Hoe werkt de puntentelling en is er een winnaar per toernooi?

Alle uitslagen worden op de toernooidag doorgegeven aan de wedstrijdleiding en deze worden geregistreerd zoals gebruikelijk. De Nevobo faciliteert geen winnaars, omdat het planning technisch niet altijd mogelijk is om teams in een poule of op een bepaald level op dezelfde tijd te laten starten of eindigen. We willen niet dat teams en begeleiders onnodig moeten wachten tot elk team van een poule of level klaar is. We willen wel als tip meegeven aan de organiserende vereniging om gastverenigingen de mogelijkheid te geven gezamenlijk af te sluiten met bijvoorbeeld wat drinken in de kantine. Veel clubs voorzien hier al in.

Kunnen we online nog uitslagen en standen zien?

Uitslagen zullen nog te zien zijn. Standen worden niet meer bijgehouden. Tijdens het toernooi worden de uitslagen uiteraard bijgehouden en genoteerd, zodat het wedstrijdelement zeker aanwezig is en teams nog steeds kunnen zien hoe ze hebben gepresteerd.

De focus komt hiermee meer te liggen op ontwikkeling en spelplezier, met minder nadruk op seizoensgebonden competitiestanden.

Waarom mag men handtellers gebruiken in plaats van reguliere telborden?

We willen graag dat kinderen vrij volleyballen. Het is leuk als ze willen winnen maar we willen vooral ook stimuleren dat ze met lef spelen. We tellen dus wel de punten maar in de wedstrijd zelf hopen we dat ze vooral met het spel zelf bezig zijn.

Waarom adviseren jullie handtellers en geen scoreborden?

Het tellen met scoreborden is niet verboden. Handtellers maken tellen makkelijk voor spelbegeleiders. Kinderen en publiek focussen minder op de stand en meer op het spel zelf.

Hoe kun je handtellers corrigeren als je een keer teveel hebt geklikt?

Door de volgende score niet te klikken, dat gaat veel sneller dan alles weer op nul zetten en opnieuw de stand weer neerzetten.

6. Materialen

Welke ballen worden gebruikt en zijn we verplicht deze aan te schaffen?

De eerste drie levels worden liefst gespeeld met een 170 gram jeugdvolleybal. In level 4 en 5 wordt er met een bal van tussen de 210-230 gram gespeeld. Voor de eerste drie levels betekent dit een iets tragere balvlucht. Dat is voordelig voor het leren vangen. Daarnaast is het een prettige bal om mee te leren passen. Vanaf level 4 wordt de bovenhandse set dominant. Deze uitvoering is gebaat bij iets meer gewicht in de bal. Kinderen kunnen de bal beter ontvangen waardoor de bovenhandse bal soepeler gespeeld kan worden.

Het spelen met de huidige ballen zal wel gewoon toegestaan blijven om te voorkomen dat verenigingen met onnodig extra kosten worden belast. Houd bij aanschaf van nieuwe ballen wel rekening met het geadviseerde gewicht.

Waarom kiezen jullie voor verschillende nethoogtes?

Er is getest met verschillende nethoogtes. Daaruit is een ideale nethoogte gekomen die leidt tot rally's, goede acties en succesbeleving. Het kan zijn dat kinderen in de nieuwe spelvormen al eerder naar een hoger niveau kunnen doorstromen, afhankelijk van hun niveau. Daarom wordt er gewerkt met richtlijnen voor leeftijden, maar niet met bepalingen. De ontwikkeling van ieder kind staat daarmee voorop. Voor Level 1 en 2 hanteren we dezelfde nethoogte en zo ook voor Level 3, 4 en 5. Daar gaan we dus bij de planning van de wedstrijden op de velden rekening mee houden.

7. Financiën

Hoeveel gaan we per team betalen aan inschrijfgeld?

De tarieven zullen voor elk speelgebied hetzelfde worden. Daarbij wordt er onderscheid gemaakt tussen level 1-3 en level 4-5 en zijn er verschillende tarieven voor losse toernooien of bloktoernooien. De tarieven zijn [hier](#) te vinden (P3.1).

Kunnen we de zaalhuur voor een toernooi declareren?

Bij de berekening van de tarieven is meegenomen dat er gespeeld wordt in centrale speelhallen. De kosten van deze centrale hallen kunnen gedeclareerd worden bij de Nevobo en zijn verrekend in de teamgelden.

Wordt er een grote investering gevraagd van de verenigingen?

Net als bij reguliere volleybalvormen voorziet de Nevobo in een advies over materialen, zoals ballen, netten en belijning. Het is aan de vereniging om deze adviezen wel of niet over te nemen, afhankelijk van de impact. Het spelen met de huidige ballen zal gewoon toegestaan blijven om te voorkomen dat verenigingen met onnodig extra kosten worden belast. Eventuele informatie over kortingsacties voor aanschaf van ballen of handtellers zal t.z.t. worden verstrekt aan het wedstrijdsecretariaat van de club.

8. Spelregels en spelwijze Volley Stars

Waarom wordt er gekozen voor 2-2?

Bij 2-2 zijn er meer balcontacten. De spelbetrokkenheid in het veld neemt daardoor toe.

Mogen de spelers de tweede bal ook in één keer doorspelen bij level 4?

Nee in een keer doorspelen mag pas in level 5. De reden hiervan is dat het de derde bal ten goede komt.

Wanneer en hoe vaak mag je wisselen?

De coach mag zelf bepalen wanneer hij wil wisselen. Dit kan na elke rally of per wedstrijd.

Er is een 3-secondenregel, moet je die streng hanteren?

Nee, het gaat erom dat er actie in het spel blijft. Spelleiders stimuleren snel spelen.

Waarom adviseren jullie handcounters en niet scoreborden?

Het tellen met scoreborden is niet verboden. Handtellers maken tellen makkelijk voor spelbegeleiders. Kinderen en publiek focussen minder op de stand en meer op het spel zelf.

Wanneer wisselt het tweetal van plek?

We adviseren dat kinderen regelmatig van positie wisselen. Dit kun je per wedstrijd doen of na een paar punten. We adviseren dit zodat de kinderen geen voorkeurskant krijgen (allround ontwikkelen). Bij wisselen na elke rally, wordt het spel onrustig maar het mag wel.

Is de overgang naar de C-jeugd niet te groot?

In level 5 wordt er vanaf nagenoeg 6 meter geserveerd. Bij de C wordt dat 7/9 meter afhankelijk van het niveau. Op een aantal plaatsen in het land wordt in de C jeugd 4 tegen 4 competitie gespeeld, daar serveren ze ook vanaf 7 meter.

Hoe gaan jullie om met niet volleybal specifieke manieren van gooien?

We stimuleren de vanggooi- en vangstootbeweging met het accent op kort contact.

Hoe kun je handtellers corrigeren als je een keer teveel hebt geklikt?

Door de volgende score niet te klikken, gaat veel sneller dan alles weer op nul zetten en opnieuw de stand weer neerzetten.

Mag je éénhandig vangen?

Ja, dat mag.

Wanneer mag je indraaien als je meer dan het toegestane aantal spelers hebt?

Dat mag op elk moment dat de coach dat nodig acht.

Hoe zijn de overgangen van de verschillende levels naar de C jeugd?

Op level 1, 2 en 3 wordt er 2 tegen 2 gespeeld. Levels 4 en 5 worden gespeeld met teams van 3 spelers. Sinds seizoen 2023-2024 is er al de mogelijkheid om in te schrijven voor de 4x4 competitie C jeugd. Dit zal dan ook een logische vervolgstap zijn als een team doorstroomt vanuit level 5 naar de C jeugd. De C 6x6 variant blijft ook gewoon bestaan.

Is de overgang naar de C-jeugd niet te groot?

In level 5 wordt er vanaf nagenoeg 6 meter geserveerd. Bij de C wordt dat 7/9 meter afhankelijk van het niveau. Op een aantal plaatsen in het land wordt in de C jeugd 4 tegen 4 competitie gespeeld, daar serveren ze ook vanaf 7 meter.

Waarom is er geen level 6?

Level 5 is in deze leeftijdscategorie het laatste level, omdat dit het volledige volleybalspel is. De adviesleeftijd voor level 5 is dan ook gelijk aan het huidige CMV niveau 6. De adviesleeftijden zijn te lezen in het uitgebreide spelregeldocument op de website.

9. Per level

Level 1 - Catch Volley

Waarom wordt er bij level 1 niet gekozen voor samenspelen?

Samenspelen mag als de bal ver van het net gevangen wordt. Maar het wordt vanwege de snelheid van het spel niet gestimuleerd. Zeker bij jonge kinderen kan het wel een goede tussenoplossing zijn om de bal naar de overkant te krijgen.

Waarom is er gekozen voor een laag net (1.70 m)?

De hoogte van het net zorgt er voor dat kinderen het gevoel krijgen dat ze de bal ook daadwerkelijk slim kunnen plaatsen. Tegelijk is er voldoende tijd om de bal te kunnen verdedigen en ontstaat er meer snelheid in het spel.

Waarom mag je niet met 1 hand gooien?

De wijze van gooien verwijst naar toekomstige volleybaltechnieken onderhands en bovenhands. Slingerworpen maken het spel te ingewikkeld vanuit verdedigend perspectief.

Mogen de kinderen i.p.v. werpen en vangen ook de bal gelijk terugspelen?

Ja, dit mag, we denken echter dat het niet veel voor zal komen. Vooral bovenhands mag je een snelle vang-stootbeweging maken die nagenoeg gelijk is aan een bovenhandse bal spelen. Onderhands zal het voor dit level te veel fouten betekenen en mag dus slechts een snelle vanggooibeweging maar geen onderhandse pass.

Mag je via een speler vangen?

Ja, dat mag.

Hoe precies is de plek van de bal in het spel brengen?

Is globaal in het midden van eigen helft. Belangrijk is dat er tempo in het spel blijft.

Hoe zorg je ervoor dat volleybal wel een teamsport blijft bij 2-tallen?

Verenigingen kunnen nog steeds teams maken die samen trainen en samen naar wedstrijden gaan. Door veel af te wisselen van tweetallen tijdens een toernooi maken de kinderen onderdeel uit van een team dat samen traint en onderweg is.

Het voordeel ook een tweetal in te kunnen schrijven is dat ook clubs met weinig kinderen toch snel mee kunnen doen.

Mag je springen en gooien tegelijk?

Ja, dat mag.

Waarom mag je geen netfout maken?

We vinden veiligheid belangrijk, zodoende moeten kinderen al vroeg leren dat je het net niet mag aanraken. We willen echter niet te streng zijn dat het bij iedere fout ook een punt voor de tegenstander is. Wel start de rally opnieuw bij netfout.

Level 2 - Bounce Volley

Waarom mag je stuiten?

De bounce-set is gebleken een goede voorbereidende stap te zijn voor het spelen van een aanval uit een directe opgooi. Dit heeft te maken met de tijd die een speler krijgt om de bal in te schatten, de geringe valhoogte van de bal voor het wegspeken, en de natuurlijk ontlokte voorwaartse beweging in de aanval die ontstaat. Het geheel maakt dat het een goede voorbereiding is op een aanvallende bal (bovenhands, tip of smash).

Je mag ook smashes, is de rally dan niet gelijk afgelopen?

De set is zo ontworpen dat smashes inderdaad voorkomen maar niet keer op keer dominant de rally beëindigen. Wanneer teams dit wel onder de knie krijgen dan zijn ze toe aan level 3. Kinderen kunnen ook omhoog smashes, wat tevens een goede voorbereiding is op het volgende level waarbij het net omhoog gaat.

Waarom is er gekozen voor een laag net (1.70 m)?

De nethoogte is met zorgvuldig testen vastgesteld en zorgt voor een optimale dynamiek tussen het kunnen plaatsen van een bal in het veld van de tegenstander en dat ook regelmatig te kunnen voorkomen op eigen veld.

De eerste bal mag je niet blokken, maar bij volleybal is iedere bal die over het net gaat de eerste bal, hoe zit dat?

De eerste bal is de bal waarmee de rally gestart wordt, alle andere ballen tijdens de rally noemen we geen eerste bal. We denken overigens dat blokken op dit level niet de beste strategie is.

Is blokken een aanraking?

Blokken telt niet mee als aanraking.

Waarom mogen spelers niet samen tot aan het net lopen?

We willen voorkomen dat de bounce set en aanval steeds op dezelfde plaats gegeven wordt. Variatie stimuleert het oplossingsvermogen en testen wezen uit dat kinderen dat goed aankunnen.

Level 3 - Pass Volley

Waarom mag je geen bovenhandse self-pass doen?

Omdat we toen zagen dat kinderen heel kort een bovenhandse beweging maken en dan snel de bal vangen. Daarnaast is het voor deze leeftijd in veel gevallen goed mogelijk om bovenhands richting aan de bal mee te geven.

Is blokken een aanraking?

Blokken telt niet mee als aanraking.

Telt de selfpass als 2 aanrakingen?

Ja (omdat het een punt is als de tegenstander de bal niet in drie keer terug speelt.)

Mag de opgooi voor je partner zowel onderhands als bovenhands?

Ja, dat mag. Bij bovenhands moet dat met een vangstootbeweging.

Mag je ook achterover gooien?

Zeker, we zouden dat graag stimuleren zodat de kinderen zich ook al voorbereiden op een set achterover.

Ik zie dat ze soms een gooibeweging van achter het hoofd doen gelijk aan voetbal, is dat wenselijk?

Nee, we willen graag een vanggooibeweging zien of een vangstootbeweging, dat zou een opdracht van de trainer moeten zijn.

Level 4 - Smash Volley

Wanneer je meer dan 3 spelers hebt, mag je dan steeds indraaien bij de service?

Ja, dat mag, blijft hetzelfde zoals het altijd al was.

Er moet verplicht drie keer gespeeld worden. Hoe zit het als je scoort met een blok?

Met een blok mag je in één keer scoren omdat een blok niet als aanraking wordt geteld. Eigenlijk betekent het dat de tegenstander de bal niet succesvol in drie keer naar de overkant heeft gespeeld.

Mag je ook serveren achter de achterlijn?

Nee, dat mag niet. Deze serviceregel stimuleert rally spel en dat is voor deze leeftijd belangrijk.

Waarom moet je van rechtsachter serveren?

Dit heeft te maken met de opstelling. We adviseren om in een driehoek te spelen met de punt naar voren, dan is het duidelijk wie er moet serveren.

Duurt het vangen, lopen naar het net en opspelen niet te lang?

We hebben aangegeven dat alle acties moeten plaatsvinden binnen 3 sec. Dat betekent dus dat je niet moet lopen maar rennen naar het net. We willen hier niet te streng in zijn maar wel graag tempo in het spel houden. De spelbegeleider wijst kinderen er op dat ze wel moeten rennen naar het net.

Mag je in plaats van vangen en opgooien ook zetten?

Bovenhands mag je de vangstootbeweging zo versnellen dat het een bovenhandse bal wordt. Onderhands moet je eerst vangen en dan opgooien voor een bovenhandse set.

Level 5 - Ultimate Volley

Wanneer je meer dan 3 spelers hebt, mag je dan steeds indraaien bij de service?

Ja, dat mag, blijft hetzelfde zoals het altijd al was.

Mag je ook serveren achter de achterlijn?

Nee, testen wijzen uit dat het realiseren van rallyspel nog veel baat heeft bij een service die van wat kortere afstand komt. Kinderen kunnen wel zelf kiezen van halverwege tot bijna 6 meter afstand.

Waarom moet je van rechtsachter serveren?

Dit heeft te maken met de opstelling. We adviseren om in een driehoek te spelen met de punt naar voren, dan is het duidelijk wie er moet serveren. Daarnaast zijn de meeste kinderen rechts en dan is het eenvoudiger om van rechts naar links te slaan.

Telt een blok als aanraking?

Nee, na het blok mag je nog 3 x spelen.

Is 3 sec. niet erg kort bij de service?

We willen graag tempo houden in het spel en vinden het niet wenselijk als kinderen eerst 3 voorbewegingen maken voordat ze echt (onderhands) gaan serveren.

De derde serve in rij van een speler mag bovenhands. Mag dat ook een sprongserve zijn?

Ja dat mag. Maar bij deze serve moet wel vanachter de achterlijn aangelopen worden.

Mag je ook met twee spelers dit level spelen?

Ja, dat mag.