

Level 1 - Catch Volley

Speelwijze:

In dit level gaat het om gooien en vangen. Het spel wordt gestart met een onderhandse opgooi over het net. De bal wordt gevangen en direct teruggegooid naar de overkant.

Spelsituatie:

- Spelers: 2 tegen 2
- Nethoogte: 1.70 meter
- Veld: 4.50 meter diep en 5.20 meter breed (binnenste zijlijnen van een badmintonveld)
- Wedstrijdbal: 170 gram
- Telmethode: 2 handtellers
- Speeltijd: 1 x 8 min

Spelregels:

1. Iedere rally start met een onderhandse opgooi over het net vanuit het midden van de eigen helft.
2. Alle ballen moeten met twee handen worden teruggegooid.
3. Lopen met de bal is niet toegestaan.
4. De bal wordt met twee handen gevangen en binnen 2 sec. teruggegooid naar de overkant.
5. Bovenhands gooien mag maar alleen met een stootworp van voor het hoofd (geen voetbalinworp).
6. Overgooien naar een medespeler is toegestaan.
7. Na een punt start het spel opnieuw vanaf de kant waar de bal is.
8. Blokken mag niet.
9. Netfout is dubbelfout. Er wordt geen punt gescoord, de rally begint opnieuw.
10. Een punt wordt gescoord als:
 - De bal op de grond in het veld van de tegenstander valt.
 - De tegenstander de bal uitspeelt.
 - De bal via tegenstander uit gaat.
 - De tegenstander meer dan twee worpen nodig heeft om de bal over het net te gooien.

Level 2 - Bounce Volley

Speelwijze:

Iedere bal die over het net komt wordt gevangen en met bounce-set opgespeeld voor de medespeler. Na bounce-set speelt de aanvaller de bal over het net.

Spelsituatie:

- Spelers: 2 tegen 2
- Nethoogte: 1.70 meter
- Veld: 4.50 meter diep en 5.20 meter breed (binnenste zijlijnen van een badmintonveld)
- Wedstrijdbal: 170 gram
- Telmethode: 2 handtellers
- Speeltijd: 1 x 8 min

Spelregels:

1. Iedere rally start met een bounce-set en aanval vanuit het midden van de eigen helft.
2. De bal die over het net wordt gespeeld, wordt vervolgd met de volgende acties:
 - Vangen: De speler die de bal vangt, mag rennen tot vlak voor de medespeler om een bounce-set voor de voeten te geven.
 - De bounce-set: De bounce-set is een tweehandige stuit vlak voor de medespeler (deze mag niet over het net gespeeld worden).
 - Aanval: De aanvaller mag op een zelf gekozen volleybalachtige wijze de bal over het net spelen: bovenhands, tip, smash, onderarms.
3. Elke bal moet na het vangen (binnen 2 sec.) met bounce-set naar de medespeler gespeeld worden.
4. Na een punt start het spel opnieuw vanaf de kant waar de bal is.
5. Nadat de bal is gevangen, mag alleen de speler die de bal heeft gevangen naar het net rennen. Na de bounce-set mag de aanvaller wel naar het net bewegen.
6. Blokken mag niet.
7. Netfout is dubbelfout. Er wordt geen punt gescoord, de rally begint opnieuw.
8. Een punt wordt gescoord als:
 - De bal in het veld van de tegenstander op de grond valt (met uitzondering van de bounce-set).
 - De tegenstander de bal uitspeelt.
 - De bal via de tegenstander uit gaat.
 - De tegenstander meer dan twee keer samenspeelt.

Level 3 - Pass Volley

Speelwijze:

Pass de bal naar een medespeler die de bal vangt of vang je eigen pass. De gevangen bal wordt opgegooid en door aanvaller over net gespeeld.

Spelsituatie:

- Spelers: 2 tegen 2
- Nethoogte: 2.00 meter
- Veld: 4.50 meter diep en 5.20 meter breed (binnenste zijlijnen van een badmintonveld)
- Wedstrijdbal: 170 gram
- Telmethode: 2 handtellers
- Speeltijd: 1 x 8 min

Spelregels:

1. Iedere rally start met opgooien van de bal voor de medespeler die de bal over het net speelt vanuit het midden van de eigen helft.
2. De bal moet in drie keer gespeeld worden:
 - Pass: De bal die over het net komt moet gespeeld worden. Na een onderarmse pass wordt de bal door de medespeler óf zelf gevangen (selfpass). Na een bovenhands gespeelde bal moet de medespeler vangen.
 - Vang/opgooi: De balbezitter rent direct na het vangen met de bal naar het net en gooit de bal binnen 2 sec. op voor de medespeler.
 - Aanval: De aanvaller mag op volleybalachtige wijze de bal over het net spelen: bovenhands, tip, smash, onderarms.
3. Na een punt start het spel opnieuw vanaf de kant waar de bal is.
4. Blokken mag niet.
5. Netfout is dubbelfout. Er wordt geen punt gescoord, de rally begint opnieuw.
6. Een punt wordt gescoord als:
 - De bal in het veld van de tegenstander op de grond valt.
 - De tegenstander de bal uitspeelt.
 - De bal via de tegenstander uit gaat.
 - De tegenstander de bal niet in drie keer terug speelt.

Level 4 - Smash Volley

Speelwijze:

Pass de bal die over het net komt. De tweede bal wordt gevangen en bovenhands gespeeld vanuit een zelf opgooi (set). De derde bal wordt over het net gespeeld.

Spelsituatie:

- Spelers: 3 tegen 3
- Nethoogte: 2.00 meter
- Veld: 4.50 meter diep en 5.20 meter breed (binnenste zijlijnen van een badmintonveld)
- Wedstrijdbal: 210 - 230 gram
- Telmethode: keuze tussen handtellers of telbord. Deze keuze wordt gemaakt door de organiserende vereniging.
- Speeltijd: 2 x 8 minuten

Spelregels:

1. Iedere rally start met onderhandse service door de speler op positie rechtsachter ergens in de achterste helft van het speelveld.
2. De eerste bal wordt gespeeld (bovenhands of onderarms), de tweede bal gevangen en opgespeeld, de derde bal gaat over het net.
 - Pass: De bal spelen (bovenhands of onderarms) naar een medespeler. De self-pass is niet meer toegestaan.
 - Set: De bal vangen, naar voren rennen en binnen 2 sec. bovenhands opspelen vanuit een zelf opgegooide bal.
 - Aanval: De aanvalser mag op volleybalachtige wijze de bal over het net spelen: bovenhands, tip, smash, onderarms.
3. Er moet drie keer gespeeld worden (een blokaanraking telt niet mee).
4. Het team dat de rally wint, krijgt de service.
5. Wisselt de service na een punt van team, wordt er aan de kant die gaat serveren eerst doorgedraaid.
6. Na drie keer serveren door dezelfde speler moet het team doordraaien.
7. Blokken mag. Het blok telt niet mee als aanraking. Blokkeren op de serve mag niet.
8. Netfout is dubbelfout. Er wordt geen punt gescoord, de rally begint opnieuw.
9. Een punt wordt gescoord als:
 - De bal in het veld van de tegenstander op de grond valt.
 - De tegenstander de bal uitspeelt.
 - De bal via de tegenstander uit gaat.
 - Een team vaker dan drie keer overspeelt om de bal over het net te krijgen (een blokaanraking telt niet mee in aantal keren spelen).
10. In drie keer de bal goed over het net spelen, zonder dat de bal uit gaat, levert direct een bonuspunt op, ongeacht het verdere verloop van de rally.

Level 5 - Ultimate Volley

Speelwijze:

Het spel wordt zonder vangen gespeeld. Drie keer samenspelen levert een bonuspunt op.

Spelsituatie:

- Spelers: 3 tegen 3
- Nethoogte: 2.00 meter
- Veld: 6.00 meter diep (eerste achterlijn badmintonveld) en 6.00 meter breed (maximale breedte badmintonveld)
- Wedstrijdbal: 210 - 230 gram
- Telmethode: telbord
- Speeltijd: 2 x 8 minuten

Spelregels:

1. Iedere rally start met onderhandse service door de speler op positie rechtsachter ergens in de achterste helft van het speelveld.
2. Alle ballen worden gespeeld met kort contact (bovenhands, tip, smash of onderarms).
3. Het team dat de rally wint, krijgt de service.
4. De service moet binnen 2 sec. plaatsvinden.
5. Wisselt de service van team, wordt er aan de kant die gaat serveren eerst doorgedraaid.
6. Na drie keer serveren door dezelfde speler moet het team doordraaien; de derde service mag bovenhands.
7. Blokken mag. Het blok telt niet mee als aanraking. Blokkeren op de serve mag niet.
8. Netfout is dubbelfout. Er wordt geen punt gescoord, de rally begint opnieuw.
9. Een punt wordt gescoord als:
 - De bal in het veld van de tegenstander op de grond valt.
 - De tegenstander de bal uitspeelt.
 - De bal via de tegenstander uit gaat.
 - Een team vaker dan drie keer overspeelt om de bal over het net te krijgen (een blokaanraking telt niet mee in aantal keren spelen).
10. In drie keer de bal goed over het net spelen, zonder dat de bal uit gaat, levert direct een bonuspunt op, ongeacht het verdere verloop van de rally.

Algemene speelregels

De speelregels hebben als doel om jonge volleybalspelers te kunnen laten genieten van het spelen van volleybal. Trainers, ouders en spelbegeleiders proberen daar samen voor te zorgen. Dit komt de spelvreugde en ontwikkeling van spelers ten goede. Zo worden we allemaal beter:

- Iedereen speelt evenveel.
- Spelbegeleiders begeleiden kinderen en schatten in hoe 'streng' ze de 'technische' regels toepassen. Kinderen mogen de ruimte krijgen om te leren.
- Wees positief naar tegenstanders en eigen spelers.
- Spelers geven na afloop van de wedstrijd een hand en bedanken elkaar.
- Spelers mogen veel zelf ontdekken. De coach begeleidt de spelers waar nodig.
- Het spel is van de kinderen. Enthousiaste ouders coachen niet vanaf de tribune.
- Coaches en spelbegeleiders stimuleren snelheid in het spel.
- Spelers spelen in level 1, 2 en 3 zo veel mogelijk op beide posities (wissel links rechts af)
- In de eerste drie levels streven we naar volleybalachtig gooien en vangen:
 - Een vang-stootbeweging: Een bal die bovenhands met twee handen van voor of boven het hoofd wordt weggeduwd.
 - Een vang-gooi beweging: Een onderhands gevangen bal die vrijwel direct met gestrekte armen opgegooid wordt.

Scan de QR-code voor meer informatie en video's over Volley Stars.

